



РЕГИОНАЛЬНЫЙ МОДЕЛЬНЫЙ ЦЕНТР Калининградская область

МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ КВЕСТ- ИГРЫ «КУРС МОЛОДОГО БОЙЦА»

Настоящие Рекомендации определяют цели и задачи военно-патриотической квест-игры, порядок ее организации, проведения, подведения итогов и награждения участников.

1. Общие положения

1.1. Военно-патриотическая квест-игра проводится в Детском оздоровительном лагере «Паруса Надежды» по адресу обл. Калининградская, г. Светлогорск, ул. Майская, д.3.

1.2. Квест (от англ. Quest - поиск) – интерактивная игра-путешествие на время по заранее спланированному маршруту, на каждой точке которого необходимо выполнить определенное задание и получить баллы.

1.3. Основные понятия, используемые в квест-игре:

1.3.1. Игра – это последовательность этапов, состоящих из заданий, сопровождающихся подсказками.

1.3.2. Отряд (команда) – команда воспитанников одного возраста.

1.3.3. Станция (пункт) – тематическая точка на маршруте, где отряды выполняют задания по определенной области. Каждая станция требует знаний по истории России, оказанию первой медицинской помощи или навыков физической выносливости и ловкости.

1.3.4. Командир отряда (капитан команды) – участник из числа отряда, представляющий интересы участников команды.

Цели и задачи квест-игры

2.1. Цель военно-патриотической квест-игры: совершенствование патриотического воспитания детей и молодежи Калининградской области, создание единого патриотического пространства, позволяющего популяризировать формы молодёжного интеллектуального и спортивного досуга.

2.2. Задачи квест-игры:

- активизация работы по духовно-нравственному и патриотическому воспитанию детей, созданию условий для их гражданского становления;
- внедрение в деятельность оздоровительных лагерей современных форм, методов и средств воспитательной работы;
- активизация познавательных и творческих способностей детей, формирование и развитие самостоятельности, взаимовыручки и ответственности за себя и свою команду;
- содействие гармоничному развитию личности, утверждение здорового образа жизни, развитие конкурентных качеств детей.

Участники квест-игры

3.1. К участию в военно-патриотической квест-игре приглашаются отряды по возрастному принципу (11-12 лет, 13-14 лет, 15-16 лет).

3.2. В игре участвует весь отряд как одна команда по 20-25 человек.

3.3. Каждый отряд (команда) должен иметь свое название и командира.

3.4. Для участия в квест-игре необходимо всей командой прийти в назначенное время к месту проведения игры в спортивной одежде и обуви (по погоде).

Порядок проведения квест-игры

4.1. Инструктаж участников квеста непосредственно перед игрой.

4.2. Одновременное вскрытие командирами отрядов конверта с маршрутными листами и жеребьевка.

4.3. Начало квест-игры. Команды должны пройти 8 станций, двигаясь согласно маршрутному листу. На выполнение заданий на каждой станции отводится только 15 минут.

4.4. На станции команду встречает Постовой и предлагает выполнить задание, проверяет правильность выполнения, фиксирует время и ставит отметку в маршрутный лист. После этого команда переходит на другую станцию.

4.5. Процесс повторяется до тех пор, пока команды не пройдут все станции и не придут к финишу.

4.6. Финишное время фиксируется после того, как команда в полном составе прибывает к Флагштоку с заполненным маршрутным листом.

4.7. После прибытия последней команды организаторы квест-игры подводят итоги и определяют команду победителей.

Условия участия в квест-игре

5.1. Квест-игра рассчитана на воспитанников одной возрастной группы.

5.2. К участию в квест-игре допускается команда, состоящая из 20-25 человек, соблюдающая форму одежды.

5.3. За каждое правильно выполненное задание команда получает 10 баллов. Если команда берет подсказку, то с нее снимается 2 балла. Подсчет очков ведется суммарно за всю игру, при определении победителя учитывается количество набранных очков и время прохождения игры.

5.4. Участникам запрещается: иметь при себе справочные материалы (справочники, учебники и т.п.), пейджеры, мобильные телефоны, диктофоны, плееры и любые другие технические средства; чинить препятствия другим командам; сотрудничать с другими командами или преследовать отдельных игроков.

5.5. Команда должна прибыть к Флагштоку (финишу) в полном составе с заполненным маршрутным листом.

5.6. Команды обязаны: иметь нагрудные знаки отличия по названию своих команд; выполнять требования Постовых; передвигаться шагом всей командой; двигаться точно по маршрутному листу.

Сценарий проведения военно-патриотической квест-игры «Курс молодого бойца»

Торжественная линейка.

Участники военно-патриотической квест-игры строятся на плацу под звуки торжественного марша.

1. Командир каждого отряда докладывает о готовности к игре главнокомандующему:

- «Товарищ главнокомандующий! Отряд (название) к прохождению Курса молодого бойца готов. Наш девиз (говорит отряд). Командир (имя командира). Рапорт сдан!»

- «Рапорт принят, вольно!»

2. Выступление ведущего.

Наша игра построена на принципах всем вам хорошо известной игры «Зарница», которая проводилась в СССР в 1967 году с целью военно-патриотического воспитания подрастающего поколения. 10 января 1967 года в газете "Пионерская правда" был опубликован приказ № 1 первого командующего игрой, Героя Советского Союза, маршала артиллерии Василия Казакова. В нём ставилась задача по формированию юношеских батальонов и обучению юнармейцев навыкам армейской жизни, воспитанию в них любви к Родине, готовности защищать ее от внешних и внутренних врагов. Первый финал Всесоюзной игры "Зарница" прошел в том же году в Севастополе, на Сапун-горе. Игра воспитывала школьников в преданности своей стране, постоянной готовности защищать Родину. Миллионы советских детей, участвуя в этой игре, расширяли свои представления об истории страны, её вооруженных силах; получали знания по оказанию первой медицинской помощи, научились действовать в случаях стихийных бедствий и чрезвычайных ситуаций, изучили программу гражданской обороны, а главное – научились любить и защищать свое Отечество.

Сегодня, как в и былые времена, наша Российская Армия славится своими воинами. У нее славное прошлое и, надеемся, достойное будущее. А будущее нашей Российской Армии – это вы, сегодняшние мальчишки и девчонки. И от того, какими вы вырастаете, и зависит мощь нашей Армии.

Наша игра будет отличаться от «Зарницы», мы проведем с вами квест-игру. Квест - логическая игра, требующая концентрации внимания, применения своих как образовательных (в соответствии с возрастом), так и жизненных знаний, а также квесты помогают обрести новые знания, умения и навыки.

Квест - командная игра, во время прохождения заданий участники объединены общей идеей, целью. Это, несомненно, укрепляет дружеские связи, налаживает контакт, помогает укрепить новые знакомства, поддерживает командный дух.

3 августа в России ежегодно отмечается День разгрома советскими войсками немецко-фашистских войск в Курской битве. Это День воинской славы РФ, он празднуется в соответствии с законом "О днях воинской славы и памятных датах России".

75 лет назад, 23 августа 1943-го, советские войска освободили от гитлеровских захватчиков Харьков, завершив последний этап битвы на Курской дуге.

Курская битва, продолжавшаяся с 5 июля по 23 августа 1943-го, стала одним из ключевых сражений Великой Отечественной войны 1941–1945 годов. Этой великой битве и будет посвящена наша игра.

Сейчас мы все вместе проведем военно-патриотическую квест-игру «Курс молодого бойца».

3. Главнокомандующий объясняет правила игры:

«Сейчас каждый отряд получит боевой лист с указанием маршрута, по которому вы должны двигаться. На каждом перевалочном пункте вас будет ждать Постовой. Он и объяснит вам вашу задачу, проконтролирует то, как вы выполните задания и оценит их. Если задание выполнено, то отряд получает 10 баллов. Дойдя до последнего пункта, вы ожидаете подсчета результатов. Итак, ваша задача – заработать больше баллов. Обязательное условие – КОМАНДА ВСЕ ВЫПОЛНЯЕТ ПОЛНЫМ СОСТАВОМ.

Время на пункте – 15 минут, в зачет идут время и качество исполнения.

Вам запрещается: иметь при себе справочные материалы (справочники, учебники и т.п.), пейджеры, мобильные телефоны, диктофоны, плееры и любые другие технические средства; чинить препятствия другим командам; сотрудничать с другими командами или преследовать отдельных игроков.

Отряд должен прибыть к Флагштоку (финишу) в полном составе с заполненным маршрутным листом.

Командирам, получить боевые листы!»

Получив военные пакеты с заданиями, отряды выходят на маршрут.

Снаряжение на станциях

1 станция «Полевой госпиталь»: 60 бинтов, санки или носилки.

2 станция «Минное поле»: 100 шариков, вода в канистре.

3 станция «Шифровальщики»: стол, шифровка и ключ.

4 станция «Стратегическая»: стол, цветная карта битвы, 4 контурные карты (формат А3), по 20 карандашей (красный/синий/черный).

5 станция «Разведчики»: стол, задания в конвертах.

6 станция «Снайперы»: картонная коробка с наклеенным изображением немецкого танка, 10 мячей (мягких, маленьких).

7 станция «Связисты»: 20 колышков, киянка, 1,5-метровая палка с 30-метровой веревкой.

8 станция «Картографы»: стол, карта Калининградской области.

Основные этапы игры.

1 станция «Полевой госпиталь».

Отряд делится на раненых и санитаров. Количество раненых рассчитывается из численности команды (на 1 раненого 3 санитаря). Санитары должны перевязать раненых (голова, рука, нога), перевязка осуществляется одновременно. Задача санитаров – не мешать друг другу. После перевязки раненых нужно доставить в госпиталь (на другую сторону) на носилках (или санках). Правильная перевязка – 1 балл, доставка раненого – 5 баллов.

2 станция «Минное поле».

В песке выкапывают ямки, в них кладут шарики с водой (2/3 покрытия). Отряд делится на группы по 5-6 человек, которые совместно «обезвреживают мины». Необходимо одновременно подойти к мине, поднять ее и перенести в ведро. Задача саперов – держать мину вместе. Чем больше мин обезвредит команда, тем больше баллов получит. За каждую целую мину – 5 баллов.

3 станция «Шифровальщики».

На станции ребята получают пакет с очень важным донесением – шифровкой. Необходимо дешифровать донесение (Приложение). За правильную расшифровку – 25 баллов, подсказка Постового – минус 5 баллов.

4 станция «Стратегическая».

Необходимо перенести на контурную карту Контрнаступление советских войск под Курском 12 июля – 23 августа 1943 года (Приложение). Чем больше обозначений будет прорисовано, тем выше балл. Условие: вся команда работает одновременно. Максимальный балл – 50.

5 станция «Разведчики».

На станции ребята получают задание собрать пословицы из кусочков, отгадать загадки, расшифровать ребусы, сложить карты из пазлов (Приложение). За каждый правильный ответ отряд получает баллы. Задача команды – дать как можно больше правильных ответов.

6 станция «Снайперы».

Каждый участник команды кидает мячик в картонную коробку с изображением немецкого танка. Чем больше попаданий, тем выше балл. Главная задача – не мешать друг другу и вовремя «подносить снаряды» (собирать мячики). Одно попадание – 5 баллов.

7 станция «Связисты».

Станция работает по принципу эстафеты. Ребятам выдается палка (длинной больше метра) с намотанной на нее веревкой и 20 колышков. Сначала нужно расставить колышки, один бежит/вбивает/возвращается, потом следующий. Нужно вбить колышки и протянуть кабель. Условие: вся команда тянет кабель

одновременно, т.е. палку никто не отпускает, колышки нельзя вырвать из земли. Баллы присуждаются за устоявшие колышки.

8 станция «Картографы».

Задание: Перед вами лежит список групп названий населенных пунктов Калининградской области (перечень названий выводится на экран с помощью проектора) по следующим признакам:

11-12 лет: По природным объектам или каким-то свойствам местности; По именам русских поэтов и писателей;

13-14 лет: По именам русских полководцев и героев войн; По символам и понятиям советской эпохи;

15-16 лет: По местам выхода переселенцев; По признакам хозяйственной и культурной деятельности.

Задание состоит в том, чтобы вы нашли на карте Калининградской области населенные пункты, соответствующие данным группам. За каждый правильный ответ – 5 баллов.

Ответы: Чистые пруды, Алтайское, Белинское, Сибирское, Заречье, Искра, Багратионовск, Грибоедово, Чапаево, Брянское, Добровольск, Колхозное, Дружба, Залесье, Заливное, Ижевское, Герцено, Комсомольский, Гусев, Краснолесье, Советск, Кутузово, Меёвка, Междуречье, Фадеево. Муромское, Некрасово, Папортное, Пятидорожное, Гурьевск, Суворово, Тамбовское, Ушаково, Черняховск, Трудовое, Архангельское, Лермонтово, Бережковское. Колхозное, Совхозное, Звеньевое, Охотничье, Причалы, Дачное.

Торжественная линейка с подведением итогов и награждением победителей.

Выступление ведущего.

Сегодняшняя игра традиционно воспитывает в молодых людях самые лучшие личные качества: физические, психологические и интеллектуальные. Патриотизм, любовь к Родине, «чувство локтя», ответственность и выдержка – всё это тоже неизменно привносит наша игра в формирование личности.

Нет сомнения, такие соревнования, вне зависимости от результата какой-либо команды – событие, которое потом будет вспоминаться всю жизнь. Когда вы оглянетесь назад, будучи уже возмужавшими, (а многие из вас наверняка свяжут свою жизнь с благородным делом – служению Родине), вы поймёте, что именно вот в эти дни, овеянные духом юбилея Великой битвы под Курском, – вы и начали закалять свой характер. Пройдя Курс молодого бойца, вы стали настоящими гражданами своей страны, подготовились и физически, и морально, научились сплоченности и сформировались как команда. Мы продолжим нашу игру и пусть победит сильнейший. А сейчас мы награждаем сегодняшних победителей.

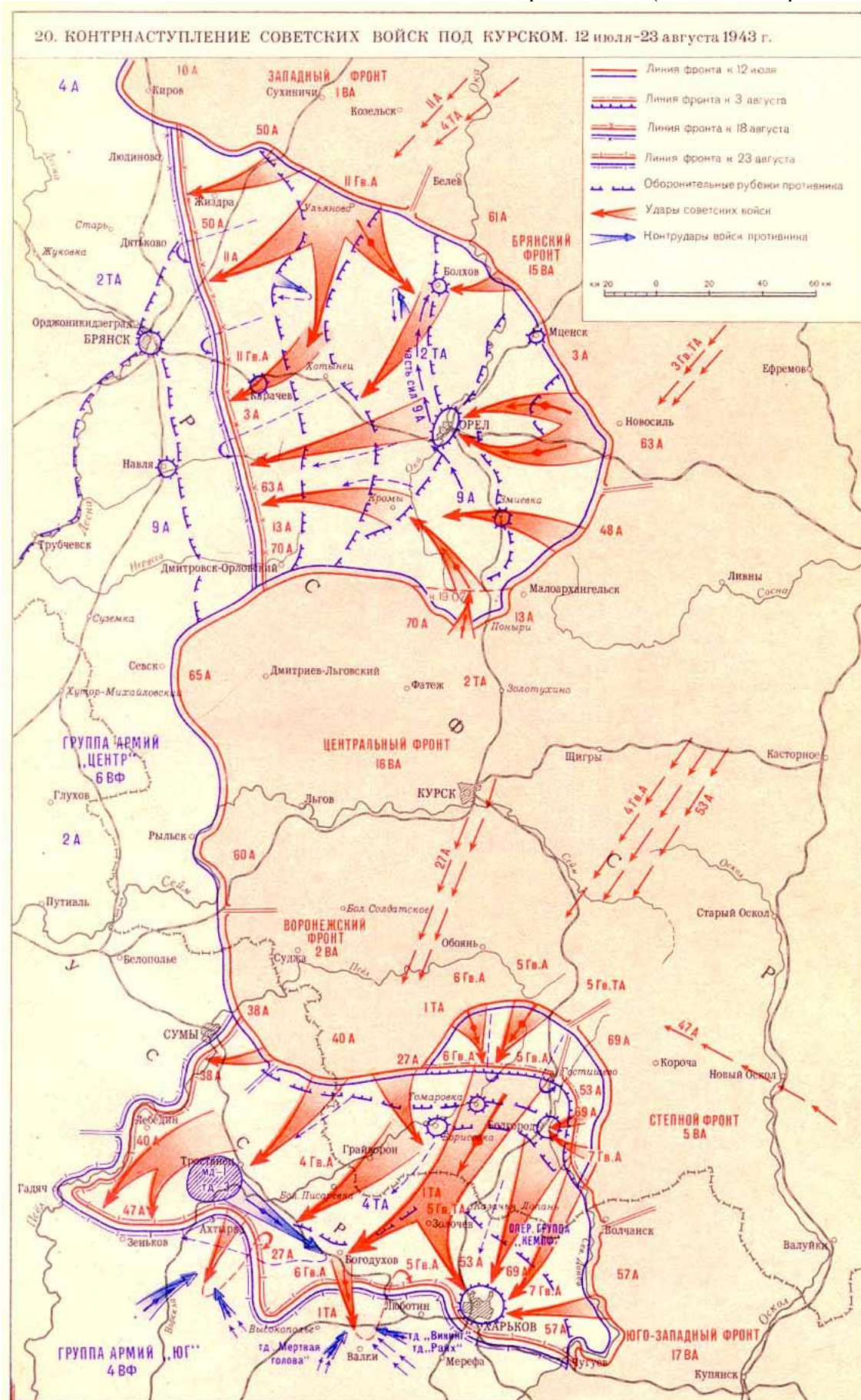
Подведение итогов конкурса: победители определяются по наибольшей сумме баллов. Команды-призеры награждаются дипломами, ценными подарками, команды, не занявшие призовых мест – грамотами и сладкими подарками.

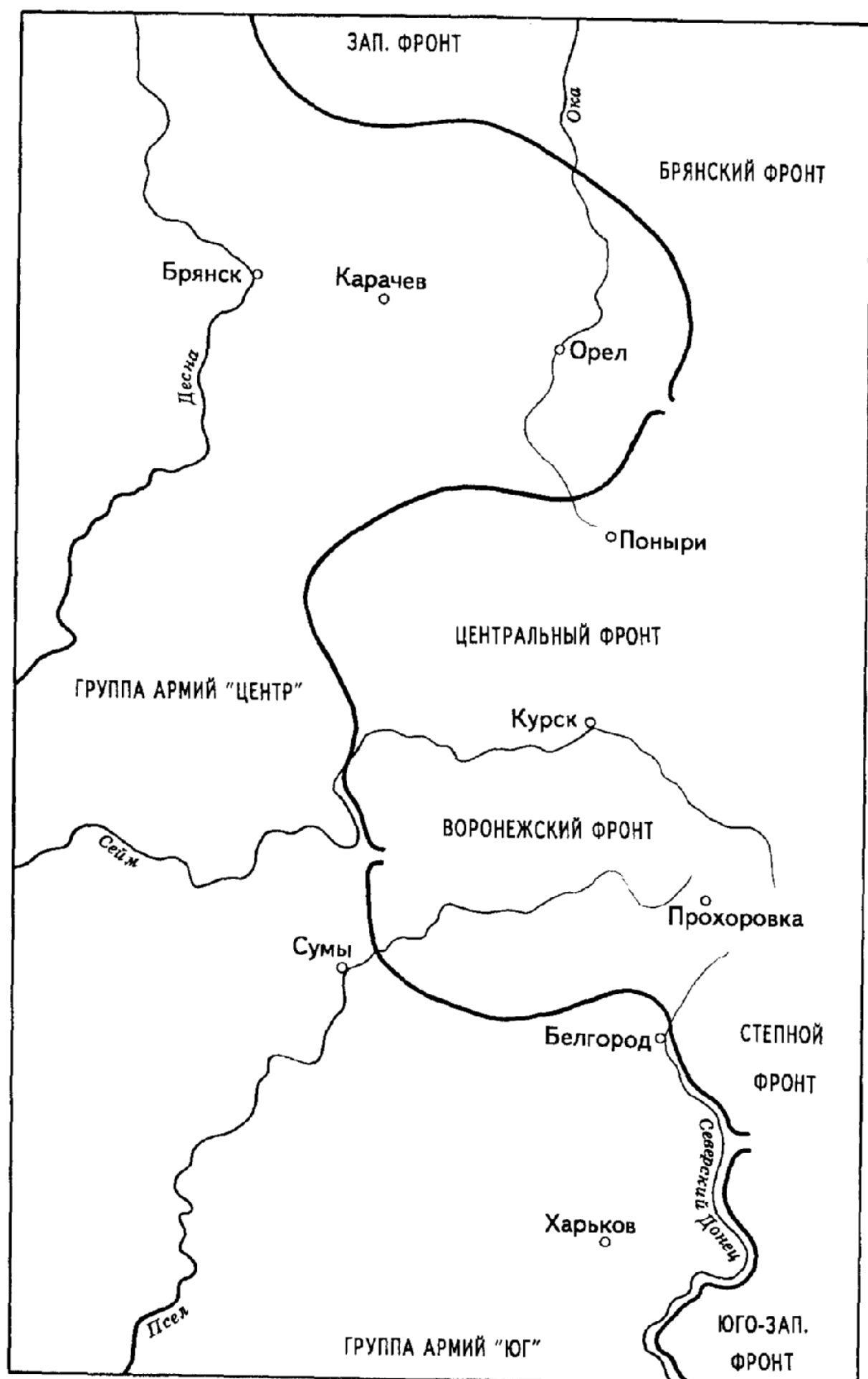
Маршрутный лист

Отряд _____

Командир _____

№	Название станции	Максимальное количество баллов	Баллы	Примечание
1	Полевой госпиталь			
2	Минное поле			
3	Шифровальщики			
4	Стратегическая			
5	Разведчики			
6	Снайперы			
7	Связисты			
8	Картографы			
	Флагшток			





Приложение (станция «Шифровальщики»)

Шифровка (11-12 лет)

[illegible]

[illegible]

Ключ к шифровке

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Дешифровка:

11-12 лет:

Сталин напутствовал Конева такими словами: «Степной фронт должен сыграть важную роль в контрнаступлении... Противник, видимо, создаст очень сильные группировки для того, чтобы срезать Курский выступ. Ваш фронт, расположившись за Центральным и Воронежским фронтами, должен быть в готовности, если прорвётся противник, отразить его удары и не допустить развития прорыва в восточном направлении, как на орловском, так и на белгородском направлении. Поэтому полосу, занимаемую фронтом, надо хорошо подготовить в оборонительном отношении, а в тылу, по рекам Воронеж и Дон, подготовить государственный рубеж обороны».

Шифровка (13-14 лет)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Ключ к шифровке

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Дешифровка:

13-14 лет:

«Организация обороны в Курской битве явилась обобщением огромного опыта, накопленного в ходе войны. Оборона была глубоко эшелонированной, многополосной с широкоразвитой противотанковой системой огня, со всеми типами инженерных укреплений и заграждений.

Оба фронта имели в распоряжении резервы в составе общевойсковых и танковых соединений. Три месяца наши войска усиленно готовились дать достойный отпор врагу. Напряжённость работы не ослабевала ни днём, ни ночью. К началу боёв все части, в том числе и находящиеся в резерве, зарылись в землю; была зарыта в землю и боевая техника. По всем правилам военного искусства были созданы группировки войск и организованы системы огня, особенно противотанкового, круговая оборона деревень, сёл и городов, хорошо подготовлены оборонительные рубежи», - писал Конев.

Шифровка (15-16 лет)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

Ключ к шифровке

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
?	.	«	»	-	,					
34	35	36	37	38	39					

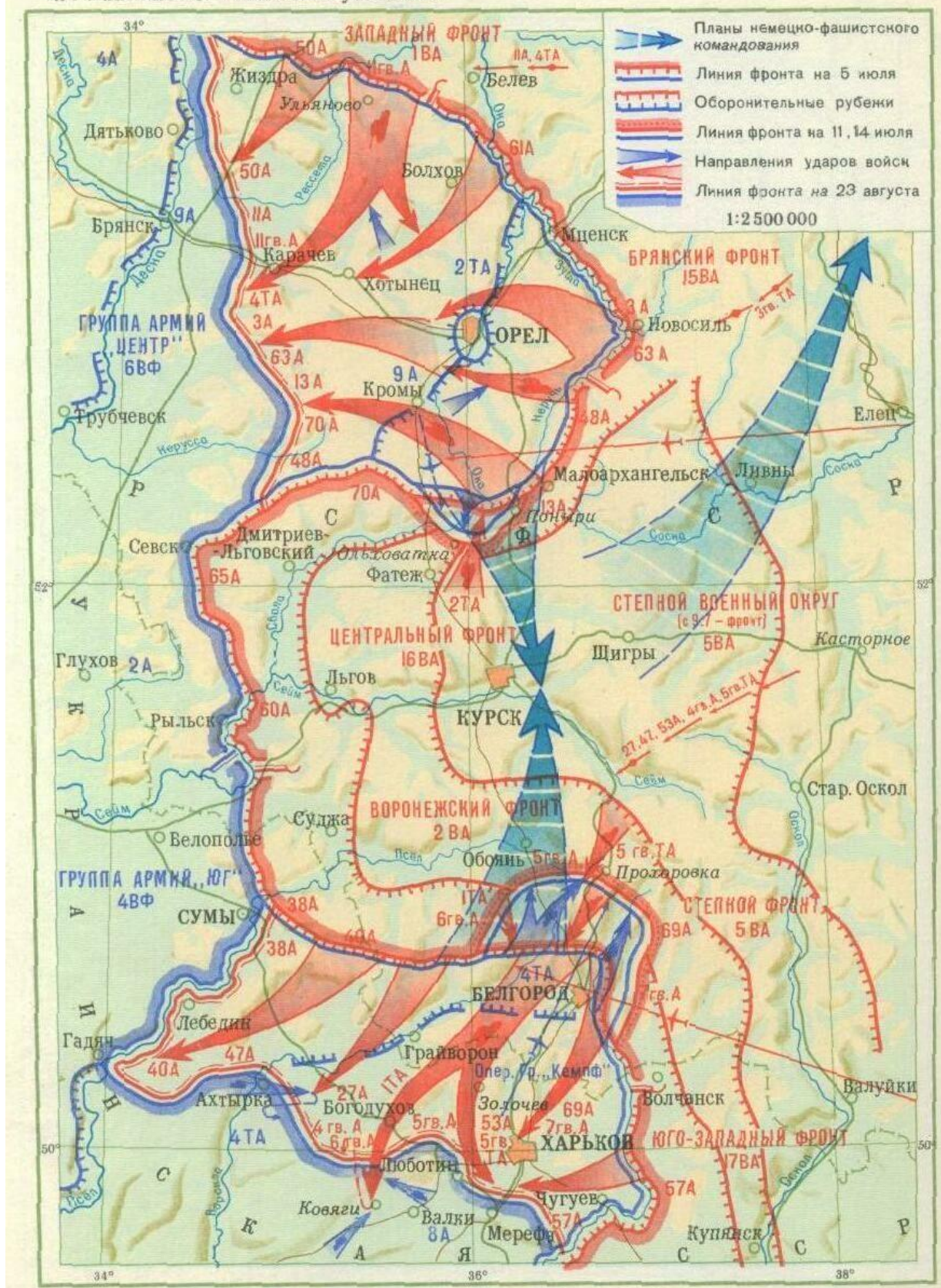
15-16 лет:

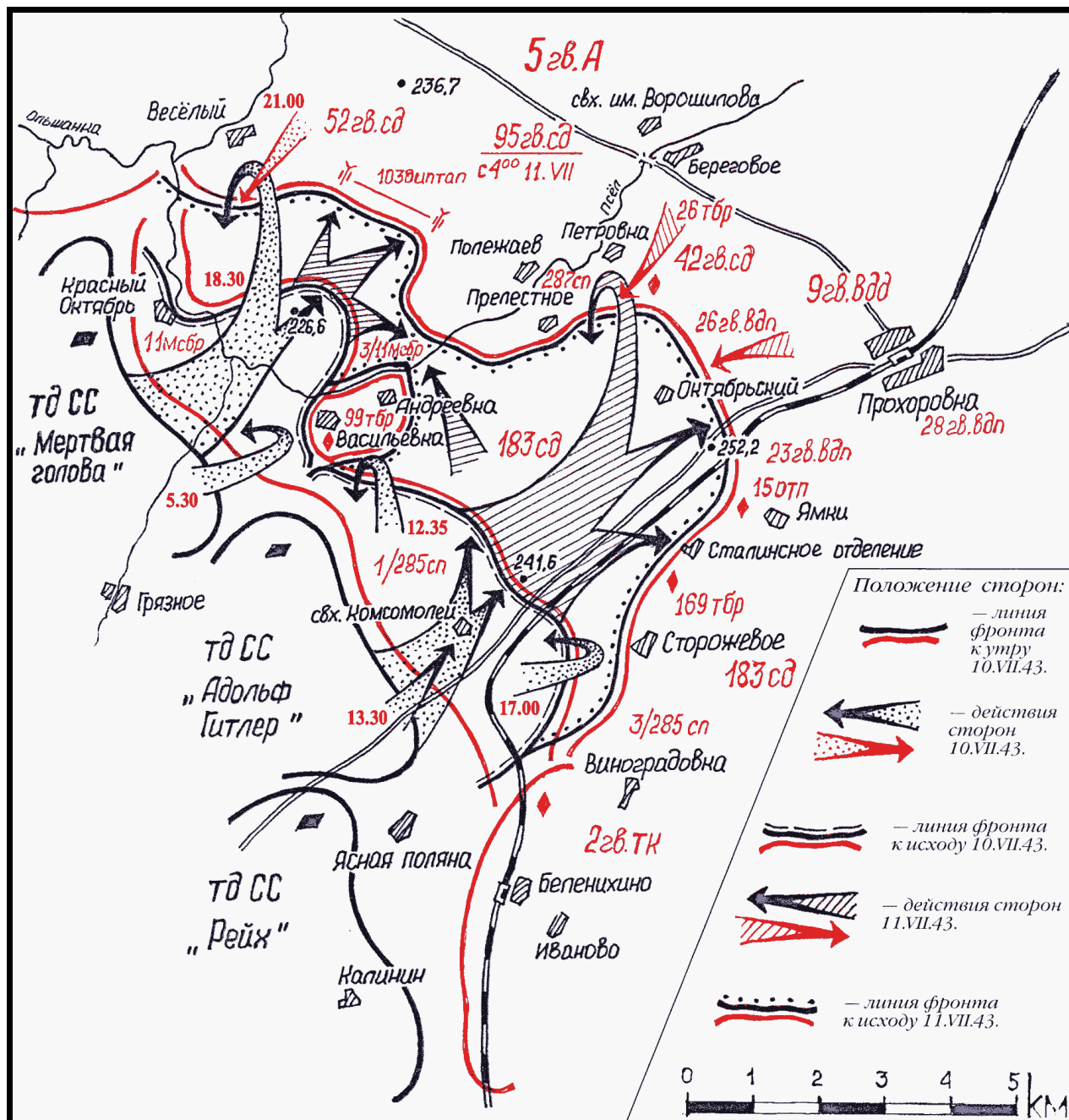
«Знал ли противник об организации прочной обороны в тылу наших фронтов? Знал. И это сыграло положительную роль. Враг полагал, что мы готовимся только к оборонительному сражению. Имея огромное число танков и самоходных орудий новейших образцов, гитлеровцы надеялись, что удержать их будет невозможно...Пожалуй, это единственный беспрецедентный случай в военной истории, когда сильная сторона, имевшая все возможности для наступления, перешла к обороне. Дальнейший ход событий подтвердил, что в данном случае было принято правильное решение.

Подготовку и действие фронтов в Курской битве Ставка поручила координировать Маршалам Советского Союза Г. К. Жукову и А. М. Василевскому», - констатировал И. С. Конев.

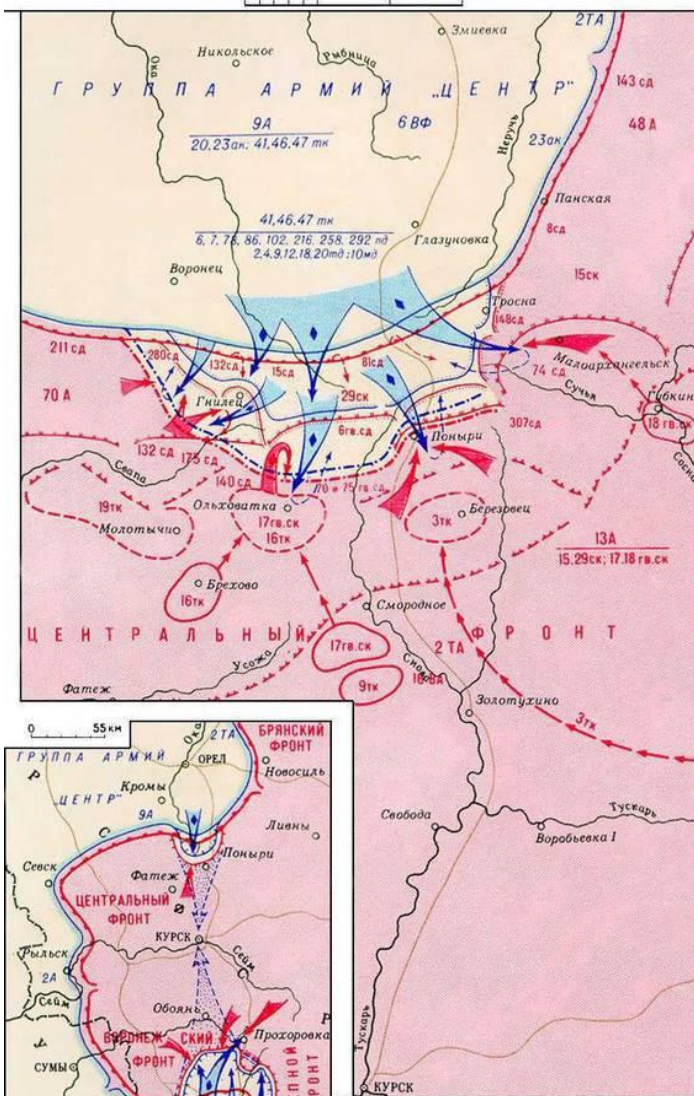
Планирование контрудара началось примерно девятого июля сорок третьего года. По первоначальному плану армия Ротмистрова должна была перейти в наступление с рубежа Васильевка, совхоз «Комсомолец», Беленихино.

КУРСКАЯ БИТВА. 5 июля-23 августа 1943 г.



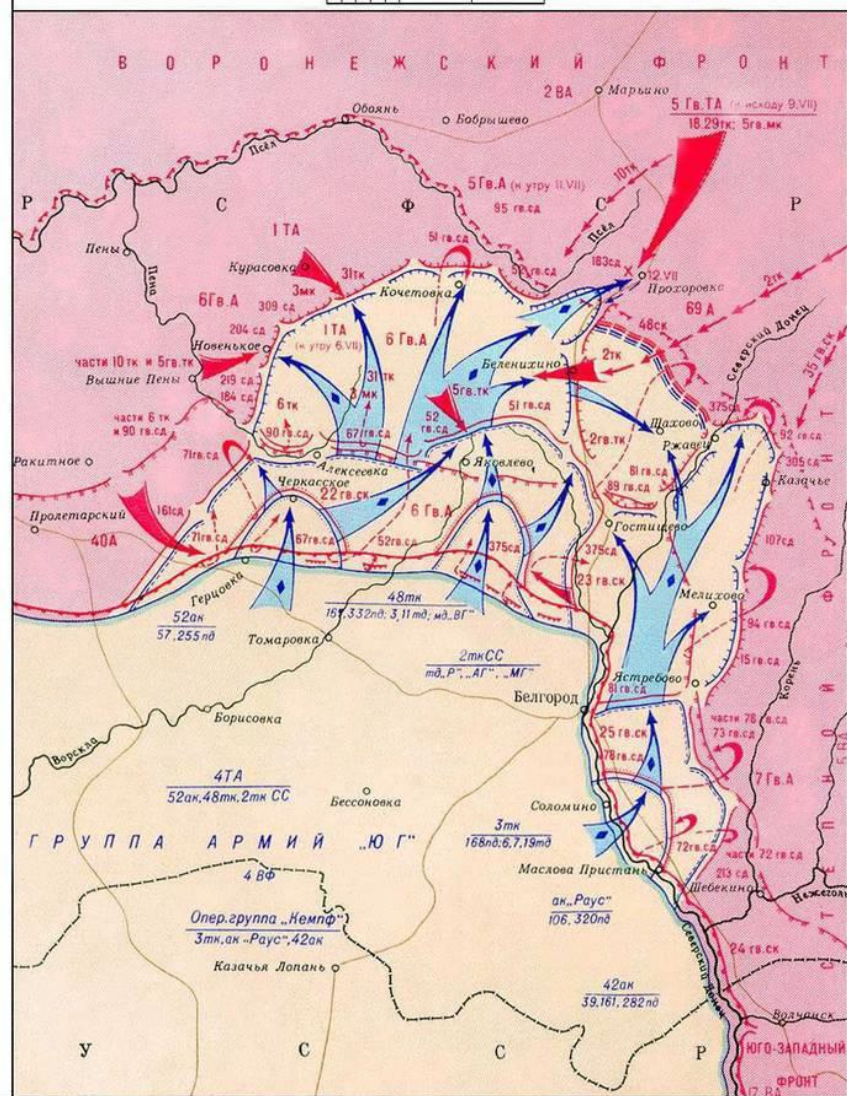


ОРЛОВСКО-КУРСКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ



- Направления планируемых ударов немецко-фашистских войск по ликвидации Курского выступа
- Линия фронта к исходу 4.VII и главная полоса обороны советских войск
- Вторая полоса обороны советских войск
- Армейская тыловая полоса обороны

БЕЛГОРОДСКО-КУРСКОЕ НАПРАВЛЕНИЕ



- Линия фронта к исходу 5.VII
- Положение советских общевойсковых и танковых соединений к 6.VII
- Линии фронта к исходу 6.VII к исходу 10.VII
- к исходу 12.VII к исходу 15.VII

- Основные направления ударов немецко-фашистских войск
- Основные направления контрударов и контратак советских войск
- Танковое сражение в районе Прохоровки 12.VII

Загадки 11-12 лет

С врагом Егорка —
Скороговоркой
Поговорил —
И страх внушил.
Просто хват
Говорливый ...
(Автомат)

Глазами не увидишь, руками не возьмешь,
А без него в атаку не пойдешь.
(Боевой клич УРА!!!)

Два брата, ростом по колено,
Везде с нами гуляют и нас защищают.
(Сапоги)

Дальнозоркого мне дали —
Он ко мне приблизил дали.
(Бинокль)

Летит ворон, весь окован,
Кого клюнет, тому смерть.
(Пуля)

Из ограды ствол торчит,
Беспощадно он строчит.
Кто догадлив, тот поймет
То, что это ...
(Пулемет)

Летит — лается,
Упадет — рассыпается.
(Снаряд)

Стоят три старушки:
Вздохнут они да охнут,
Вблизи все люди глохнут.
(Пушки)

На пушку не похоже, а палит дай боже.
(Миномет)
Под себя положу,
И под голову,

Да и укрыться сверху останется.
(Шинель)

Днем – обручем,
А ночью – змеей.
(Ремень)

Что общего между деревом и винтовкой?
(Ствол)

Хоть зовут меня ручная,
Но характер колкий.
Будет помнить навсегда,
Враг мои осколки.
(Граната)

Нрав у злодейки буйный, злой,
А прозывается ручной.
Но совсем не виновата
В этом грозная ...
(Граната)

День и ночь ведёт дозор...
В море бдительно ...
(Линкор)

Военных моряков любимец —
Носитель мин, корабль...
(Эсминец)

На корабле скромны, уютны
Жилища моряков...
(Каюты)

Будоражит глубину —
Бережёт свою страну.
Бороздит пучины ходко
По заданию ...
(Подлодка)

У него бесценный дар:
Слышит за сто вёрст ...
(Радар)

Сотворил в минувший век
Чудо-ухо человек.
За сто вёрст оно услышит,
Как медведь в берлоге дышит.
(Радар)

Стоит черепаха — стальная рубаха,
Враг в овраг — и она где враг.
(Танк)

Гусеницы две ползут,
Башню с пушкою везут.
(Танк)

Имя девичье носила
И врага огнём косила,
Вражьи замыслы поруша,
Легендарная ...
(Катюша)

На пушку не похоже, а палит дай боже.
(Гвардейский миномет)

Вдруг из темной темноты
В небе выросли кусты.
А на них — то голубые,
Пунцовые, золотые
Распускаются цветы
Небывалой красоты.
И все улицы под ними
Тоже стали голубыми,
Пунцовыми, золотыми, разноцветными.
(Салют)

Он на войне как воздух нужен,
Когда пускают едкий газ.
И пусть ответ наш будет дружен:
Конечно это!?
(Противогаз)

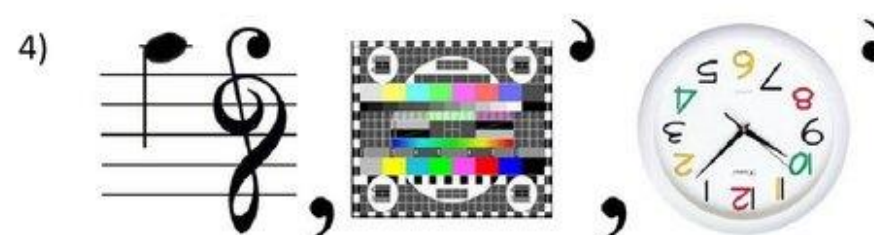
Пословицы 13-14 лет

Один в поле не воин.
У своего гнезда и ворон орла бьет.
Дружно за мир стоять - войне не бывать.
Худой мир – лучше доброй ссоры.
Войну хорошо слышать, да тяжело видеть.
Войной да огнем не шутят.
Мир - дело великое.
Воевать - так не горевать, а горевать - так не воевать.
Без головы - не ратник, а побежал, так и воротиться можно.
Без смелости не возьмешь крепости.
Бей врага, не жалей батога.
Бой красен мужеством, а приятель дружеством.
В нашем полку нет толку: кто раньше встал да палку взял, тот и капрал.
Верно служу - ни по чем не тужу.
Грозен враг за горами, а еще грознее за плечами.
Иному служба - мать, иному - мачеха.
Казак без коня, что солдат без ружья.
Коли мало штыка, так дадим приклада.
Бей врага винтовкой, бей и сноровкой.
Бой отвагу любит.
Бой - святое дело, иди на врага смело.
В бою побывать - цену жизни узнать.
Видит Москву фашистское око, да зуб неймет.
Враг рядом - бей прикладом.
Враг хотел пировать, а пришлось горевать.
Врага в слезах не утопишь.
Вчерашней славой на войне не живут.
Гвардейский миномет везде врага найдет.
Для советского солдата граница свята.
До Москвы на танках, а от Москвы на санках.
Если по-русски скроен, и один в поле воин.
Живя в мире, не забывай о войне.
За край свой насмерть стой.
К нам с пушками, а от нас с клюшками.

На героя и слава бежит.
Не силою дерутся, а умением.
Русский солдат не знает преград.
Каков полк, таков о нем и толк.
Кто оружием умело владеет, тот врагов одолеет.
Кто храбр да стоек, тот десятерых стоит.
Кто честно служит, с тем слава дружит.

Либо грудь в крестах, либо голова в кустах.
Легко про воина слушать, да тяжело его видеть.
На войне рать крепка воеводою.
Пуля - дура, штык молодец.
Пуля чинов не разбирает.
Что с бою взято, то свято.
Война-это большое болото: легко влезть, но трудно выбраться.
Мир строит, война разрушает.
Держи порох сухим - будешь непобедим.
В бою побывать - цену жизни узнать.
Миром дорожить - людям долго жить.
Кто к нам с мечом придет, от меча и погибнет.
Былой славой боя не выиграешь.
Войско сухопутное - одна рука, а сухопутное и морское - две. (Петр I)
Кто любит войну, у того все со временем становятся врагами.
От Москвы и до Берлина дороженька узкая.
Сколько Гитлер не воюй - Победа будет русская!
С миру по нитке - Гитлеру веревка.
Друзья познаются в бою.
Шаг вперед – шаг к Победе.

Название «Дорога жизни» связано с сопротивлением врагу в годы Великой Отечественной войны защитников города ...



После Великой Отечественной войны ведущим конструктором ракетно-космических систем был...



Приложение (станция «Снайперы»)

